

# Notas de apoyo para Teoría de Gráficas I $\acute{A}rboles$

Axel Leonardo Castillo Vallejo

Bajo la supervisión de: Leonardo Ignacio Martínez Sandoval

# 4. Árboles

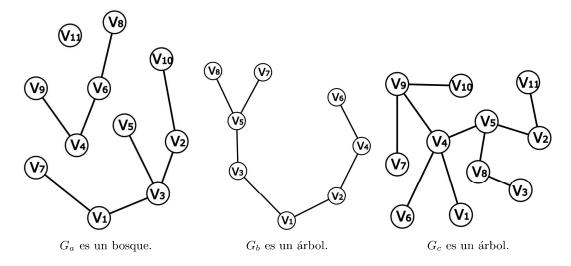
## 4.1. Definiciones

# 4.1.1. Árbol, bosque y hoja

Sean G una gráfica:

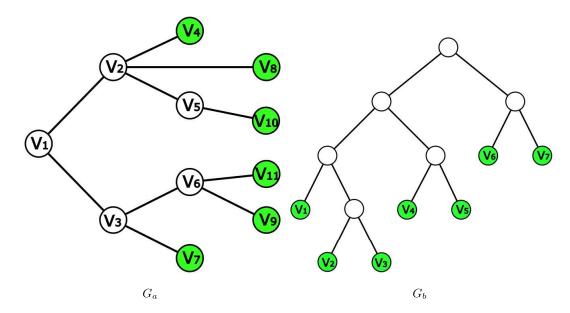
- 1. Si G es una gráfica acíclica, diremos que G es un **bosque**.
- 2. Diremos que G es un **árbol** si es conexa y acíclica.

Ejemplo. Consideremos las siguientes gráficas:



3. Si G es un bosque. Un vértice de G es una hoja de G si  $\delta_G(x) = 1$ .

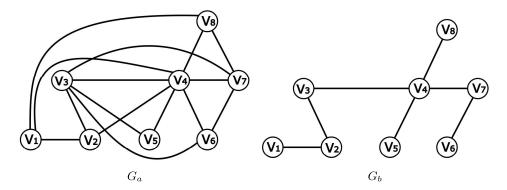
**Ejemplo.** Consideremos los siguientes árboles, los vértices coloreados en verde son sus respectivas hojas:



#### 4.1.2. Árboles generadores

Sean G y H dos gráficas. Diremos que H es un árbol generador de G si H es un árbol y H es una subgráfica generadora de G.

Ejemplo. Consideremos las siguientes gráficas:

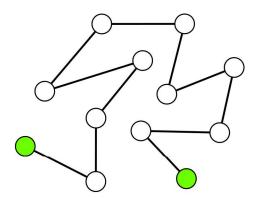


Observamos que  $G_b$  es un árbol,  $G_b \leq G_a$  y  $V(G_b) = V(G_a)$ , por lo que diremos que  $G_b$  es un árbol generador de  $G_a$ .

## 4.2. Resultados importantes

- 1. **Teorema.** Sea G una gráfica. G es conexa si y sólo si G tiene un árbol generador.
- 2. **Lema.** Si G es un árbol no trivial, entonces G tiene al menos dos hojas.
- 3. Lema. Si G es una gráfica conexa no trivial, entonces G contiene dos vértices, digamos u y v, tales que G-u y G-v son conexas.
- 4. Corolario. Si G es un árbol y x es una hoja de G, entonces G-x es un árbol.

Ejemplo. Consideremos el siguiente árbol:



Observamos que se cumplen los resultados:

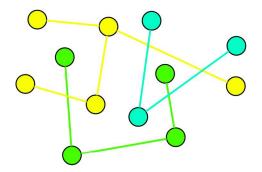
Teorema 1. Como la gráfica es conexa (por ser un árbol), tiene un árbol generador, la misma gráfica.

Lema 2. Los vértices en verde son dos hojas para el árbol

Lema 3 y Corolario 4. Claramente si quitamos los vértices en verde (hojas), la gráfica resultante es aún conexa (árbol).

5. Corolario. Si G es un bosque con k componentes conexas, entonces |E(G)| = |V(G)| - k.

**Ejemplo.** Consideremos la siguiente gráfica con las componentes conexas  $H_1$ ,  $H_2$  y  $H_3$  que son pares de conjuntos de vértices y aristas coloreadas de verde, amarillo y azul, respectivamente:



Observamos que se cumple el corolario 4:

$$|E(G)| = 9 = 12 - 3 = |V(G)| - k$$

- 6. Corolario. Si G es una gráfica conexa, entonces  $|E(G)| \ge |V(G)| 1$ .
- 7. **Teorema.** G es un árbol si y sólo si para cualquier par de vértices de G, digamos u y v, existe una única uv trayectoria en G.
- 8. **Proposición.** Sea G una gráfica y  $\{u,v\}\subseteq V(G)$ . Si  $T_1$  y  $T_2$  son dos uv-trayectorias distintas, entonces G contiene un cíclo.
- 9. Teorema de (Caracterización de árboles). Sea G una gráfica. Los siguientes son equivalentes:
  - a) G es un árbol
  - b) G es conexa y |E(G)| = |V(G)| 1
  - c) G es acíclica y |E(G)| = |V(G)| 1
- 10. Corolario. Si G es una gráfica conexa y |E(G)| > |V(G)| 1, entonces G tiene al menos un ciclo.

#### 4.3. Ejercicios

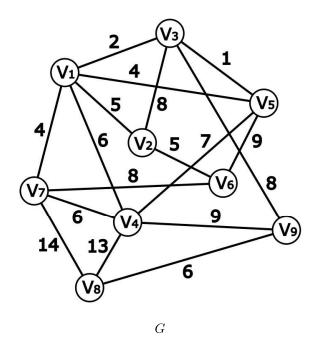
- 1. Sea G una gráfica conexa donde  $\delta(G) \geq 2$ . Demuestra que G contiene un ciclo.
- 2. Sea G un árbol y  $v \in V(G)$ . Demuestra que v es un vértice de corte [ver definición de vértice de corte en ejercicio 3.3.9.] si y sólo si  $\delta(v) \geq 2$ .
- 3. Sea G una gráfica conexa. Demuestra que G en un árbol si y sólo si toda arista es un puente [ver definición de un puente en ejercicio 3.3.9.].
- 4. Sea G un árbol. Demuestra que eliminando sucesivamente cada hoja llegamos siempre a la gráfica singleton.
- 5. Sea G un árbol y v un vértice de grado k. Demuestra que G tiene al menos k hojas.
- 6. Sea T un árbol generador de una gráfica conexa G, y sea e una arista en G que no está en T. Demuestra que T+e contiene un único ciclo.
- 7. Demuestra que todo árbol es una gráfica bipartita.
- 8. Demuestra que todo árbol tiene un centro que consiste de uno o dos vértices advacentes.
- 9. Sea G una gráfica conexa y  $e \in E(G)$ . Demuestra que e está en cada árbol generador de G si y sólo si e es un puente de G [ver definición de un puente en ejercicio 3.3.9.].
- 10. Demuestra que el complemento de un árbol no trivial es (es decir, con al menos dos vértices), o conexo, o consta de un vértice aislado y una subgráfica completa.

#### 4.4. Algoritmo de Kruskal

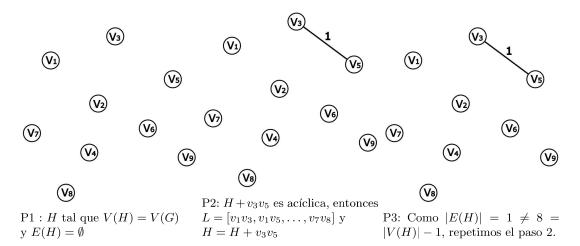
El algoritmo de Kruskal sirve para generar un árbol generador de peso mínimo. Requerimos una gráfica conexa G, una función de peso en las aristas, digamos  $w: E(G) \to \mathbb{R}^+$  y una lista de aristas en G, digamos L, tal que este ordenada por peso de manera ascendente:

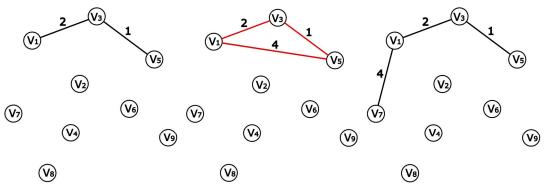
- 1. Iniciamos con una gráfica vacía, digamos H, tal que V(H) = V(G).
- 2. Sea  $\alpha$  la primera arista en L, entonces:
  - a) Si  $H + \alpha$  es acíclica, entonces descartamos  $\alpha$  de L y hacemos  $H = H + \alpha$ .
  - b) Si  $H + \alpha$  tiene un ciclo, entonces solo descartamos  $\alpha$  de L.
- 3. Repetimos el paso 2 hasta que |E(H)| = |V(H)| 1.

**Ejemplo.** Consideremos la siguiente gráfica conexa con peso en sus aristas y apliquemos el algoritmo de Kruskal.



 $L = [v_3v_5, v_1v_3, v_1v_5, v_1v_7, v_1v_2, v_2v_6, v_8v_9, v_1v_4, v_7v_4, v_4v_5, v_7v_6, v_3v_9, v_2v_3, v_5v_6, v_4v_9, v_4v_8, v_7v_8]$ 

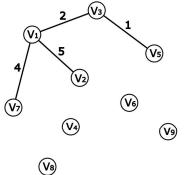




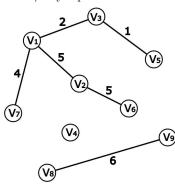
 $L = [v_1 v_5, v_1 v_7, \dots, v_7 v_8]$ y  $H = H + v_1 v_3$ P3:  $2 \neq 8$  y repetimos P2.

 $(v_1v_3, v_5, v_5v_1)$ , entonces  $L = [v_1v_7, v_1v_2, \dots, v_7v_8]$ P3:  $2 \neq 8$  y repetimos P2.

P2:  $H + v_1 v_3$  es acíclica, entonces P2:  $H + v_1 v_5$  tiene el ciclo P2:  $H + v_1 v_7$  es acíclica, entonces  $L = [v_1v_2, v_2v_6, \dots, v_7v_8]$  y  $H = H + v_1 v_7$ P3:  $3 \neq 8$  y repetimos P2.



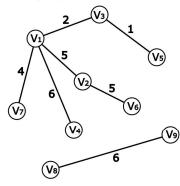
(V4) (V9 (V<sub>8</sub>)

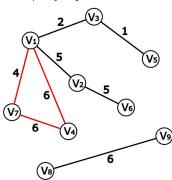


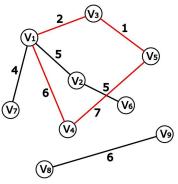
P2:  $H + v_1v_2$  es acíclica, entonces P2:  $H + v_2v_6$  es acíclica, entonces P2:  $H + v_8v_9$  es acíclica, entonces  $L = [v_2v_6, v_8v_9, \dots, v_7v_8]$ y  $H = H + v_1 v_2$ P3:  $4 \neq 8$  y repetimos P2.

 $L = [v_8v_9, v_1v_4, \dots, v_7v_8]$  y  $H = H + v_2 v_6$ P3:  $5 \neq 8$  y repetimos P2.

 $L = [v_1v_4, v_7v_4, \dots, v_7v_8]$  y  $H = H + v_8 v_9$ P3:  $6 \neq 8$  y repetimos P2.



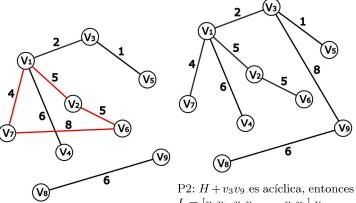




 $L = [v_7v_4, v_4v_5, \dots, v_7v_8]$ y  $H = H + v_1 v_4$ P3:  $7 \neq 8$  y repetimos P2.

 $(v_1v_4, v_7, v_7v_1)$ , entonces  $L = [v_4v_5, v_7v_6, \dots, v_7v_8]$ P3:  $7 \neq 8$  y repetimos P2.

P2:  $H + v_1 v_4$  es acíclica, entonces P2:  $H + v_7 v_4$  tiene el ciclo P2:  $H + v_4 v_5$  tiene el ciclo  $(v_1v_3, v_3v_5, v_5v_4, v_4v_1)$ , entonces  $L = [v_7v_6, v_3v_9, \dots, v_7v_8]$ P3:  $7 \neq 8$  y repetimos P2.



P2:  $H + v_4v_5$  tiene el ciclo  $H = H + v_3v_9$  $L = [v_3v_9, v_2v_3, \dots, v_7v_8]$ P3:  $7 \neq 8$  y repetimos P2.

 $L = [v_2v_3, v_5v_6, \dots, v_7v_8]$  y  $(v_1v_2, v_2v_6, v_6v_7.v_7v_1)$ , entonces P3: Como |E(H)| = 8 =|V(H)| - 1, entonces hemos concluido el algoritmo.